

Guía Express para Video Juegos Serios

¿Qué es un video juego serio?

Un video juego serio, es aquél que persigue un objetivo concreto más allá que el de divertir. En este caso nosotros queremos desarrollar habilidades en el jugador que le sean útiles en situaciones de emergencias ocasionadas por fenómenos naturales. Algunos ejemplos de estos objetivos serían:

- preparar un kit supervivencia.
- saber qué hacer para llegar a una ubicación segura.
- saber que rutas tomar para evacuar.
- saber cómo purificar agua.
- encontrar refugios seguros.
- conseguir alimentos en ambientes inhóspitos.
- determinar si una situación es peligrosa o no.

¿Cómo se hace un video juego serio?

El diseño de un video juego serio es igual al de un video juego normal, sólo que además de incorporar los elementos de diseño de video juego tradicional, también incluyen un par de requerimientos de tipo pedagógico para asegurar que se dé el aprendizaje.

Algunos de los métodos más usados en video juegos tradicionales para atraer jugadores se basan en:

- a. competencia (ver que jugador tiene un score más alto)
- b. narrativa (saber que pasará después en la historia)
- c. retos de destreza (plantear objetivos difíciles de superar como derrotar a un enemigo ágil)
- d. reto por acertijos (dar pistas para resolver misterios o rompecabezas)
- e. interacción con el mundo (el descubrir elementos nuevos, alterarlo o modificarlo)
- f. crecimiento (el desarrollo de personajes como verlos subir de nivel y adquirir habilidades nuevas)

Cuando hablamos de video juegos serios se deben considerar especialmente estos 4 factores:

1. Motivación

Elementos que ayudan a motivar a los jugadores:

- a. Metas claras: los jugadores muestran mayor motivación cuando tienen metas claras o saben qué objetivo perseguir en el juego.
- b. Premios o reconocimientos: muchos jugadores muestran una mayor motivación al obtener pequeñas recompensas, como títulos u objetos especiales cuando tienen un logro.
- c. Progresión de niveles, el aumento de dificultad progresivo motiva a los jugadores que les gustan los retos.



2. Retroalimentación

Se requiere tener retroalimentación pronta y clara de lo que se desea aprender y explicaciones claras de lo que es usuario está haciendo de forma correcta o incorrecta.

3. Práctica Relevante

Se requiere que la persona repita el proceso en escenarios diferentes para que desarrolle la habilidad y no memorice los resultados. Se busca que entienda y generalice el conocimiento o la habilidad adquirida.

4. Uso de la habilidad en un contexto real.

- a. Entre más abstracto sea el contexto o más lejano de lo que se espera en la vida real, más difícil será hacer la transferencia de conocimiento a una situación real.

Para encontrar más información puedes consultar:

Sobre el desarrollo de escenarios para video juegos serios, es decir cómo desarrollar escenarios en un juego para que se dé el aprendizaje

<http://www.talentlms.com/blog/how-to-build-a-serious-game-part-1/>

Sobre las estrategias de juegos enfocadas a metas de aprendizaje, es decir, qué técnicas están enfocadas a desarrollar conocimientos, habilidades, conceptos, etc...

<http://www.talentlms.com/blog/build-serious-game-game-level/>

Referencia:

Knowledge Guru, 4 ways serious games link to learning, available at:

<http://www.theknowledgeguru.com/4-ways-serious-games-link-learning-free-download/>